

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

# FACULTAD DE INGENIERÍA

## PROFESOR: Ernesto Alcántara Concepción.

### FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION.

**Practica:** 1.Reporte

**Alumno:**

Cuenca Fitz Ulises Manuel

**Semestre 2018-1 Grupo: 1133**

**Fecha de entrega: 21/08/2017**

**REPORTE DE PRACTICA 1. ULISES MANUEL CUENCA FITZ**

**OBJETIVO.**

Crear un repositorio gratuito mediante la plataforma “github”, como una herramienta para la realización de proyectos de en el curso.

**INTRODUCCION.**

GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo de software para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. El código se almacena de forma pública, aunque también se puede hacer de forma privada, creando una cuenta de pago.

Aloja tu repositorio de código y te brinda herramientas muy útiles para el trabajo en equipo, dentro de un proyecto.

**PROCEDIMIENTO.**

1. Accedemos a la plataforma de GitHub.
2. Al acceder nos registramos mediante un correo electrónico, nombre de usuario y una contraseña.
3. Al estar registrados comenzamos a crear un nuevo proyecto de forma gratuita en la plataforma.
4. Para comenzar se creó un archivo en el repositorio, en donde ingresamos algunos datos personales.
5. Se creó otro archivo en donde se pudo agregar dos imágenes o archivos al mismo tiempo, en este caso fue el escudo de la FI y de la UNAM.
6. Se hicieron algunos cambios en el primer archivo de datos.
7. Por último se revisó todo lo hecho mediante los commit.

**CONCLUSION.**

Al término de la práctica se pudo concluir que GitHub es una plataforma muy útil para realizar nuestros proyectos, ya que nos da la opción de que si nos equivocamos o pasa algo, con tan solo un botón se puedo regresar a lo que se creía perdido. Además de que es una herramienta muy buena para la creación de proyectos en equipo, sabiendo quien modifica o realiza alguna actividad. De igual forma se puede decir que el realizar esta práctica es de gran importancia para actividades futuras en la clase.